

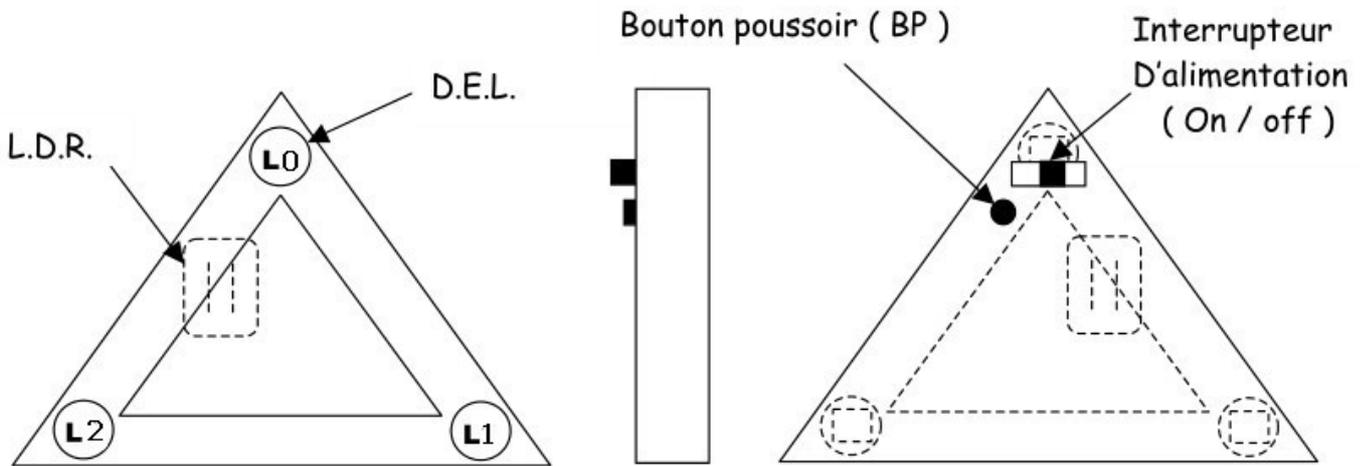


# Tp avec Flashprog

Présentation :

FlashProg est un triangle de sécurité portatif programmable. Il est destiné à signaler la présence d'un piéton la nuit. Le module électronique fait flasher 3 D.E.L. haute luminosité visibles à plus de 100 mètres.

Schéma :



Il dispose de :

- Trois sorties constituées par trois D.E.L. ( Diode Electro Luminescente ) L0 , L1 , L2
- Deux entrées constituées par un capteur photosensible L.D.R.( Light Dependent Resistor ) et un bouton poussoir ( BP )
- Un interrupteur d'alimentation ( on / off )

Découvre les en exécutant ce fichier flashprog.exe

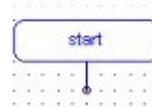
## Programmation :

La programmation du système permet de créer une grande variété de séquences d'allumage des D.E.L. Le système accueille un bouton poussoir et une L.D.R. qui permettent d'intégrer un évènement extérieur (appui sur le bouton poussoir, seuil de luminosité ). La variété du jeu d'instructions disponibles pour la programmation permet de créer des séquences diverses :

- le clignotement simultané, alterné des D.E.L.
- le chaînage de séquences différentes,
- des tests conditionnels sur des actions extérieures (réaction au niveau lumineux ambiant, réaction à l'appui sur le bouton poussoir )
- le comptage d'un nombre de cycles
- l'exécution d'un programme principal qui fait appel à des sous programmes etc ...

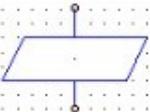
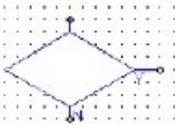
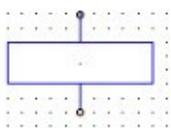
## Elaboration d'un organigramme

Pour débiter un diagramme cliquer sur 



Un programme commence par l'étape START (début)

Un organigramme est composé d'étape de plusieurs sortes :

		
Les étapes <b>ACTIONS</b> ex.: Mettre un actionneur en marche	Les étapes <b>TEST</b> ex. : Tester l'état d'un capteur	Les autres étapes ex. : Attendre pendant quelques secondes

Les connecteurs ronds permettent de connecter un lien (une ligne) vers l'étape suivante ou directement l'étape suivante.