

Démarrer sweethome

Fiche ressource N°1
sweethome 3D

1

- Double cliquer sur l'icône



2

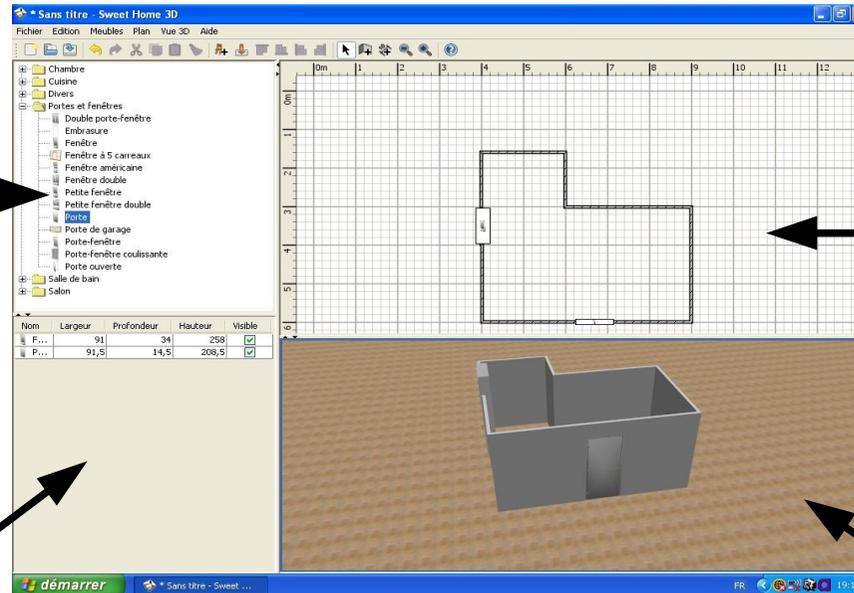
Le logiciel est découpé en 4 zones

Zone 1

Liste composants à mettre dans le projet

Zone 3

Composants mis dans le projet



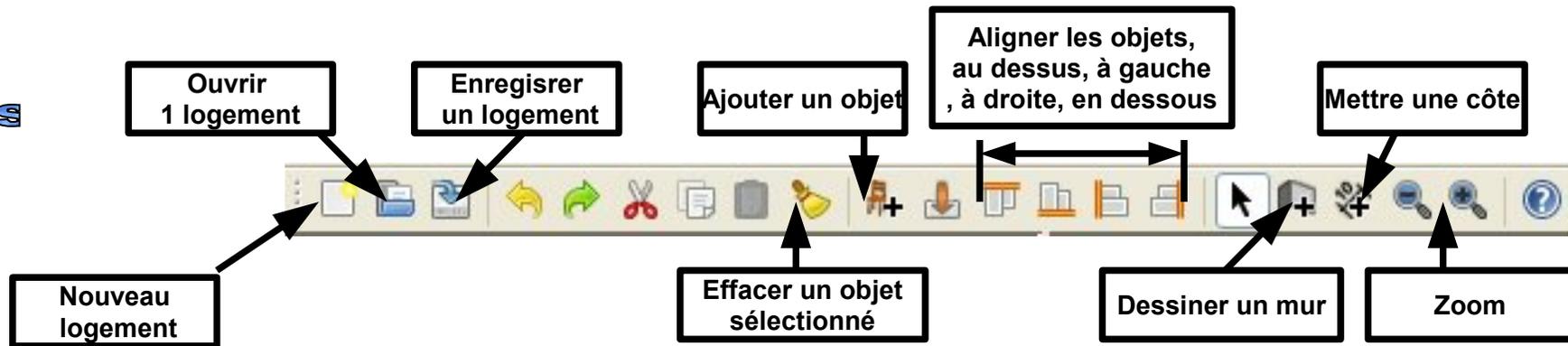
Zone 2

Dessin du plan du projet

Zone 4

Vue en 3D du projet

Les icônes



Dessiner un mur

Fiche ressource N°2
sweethome 3D

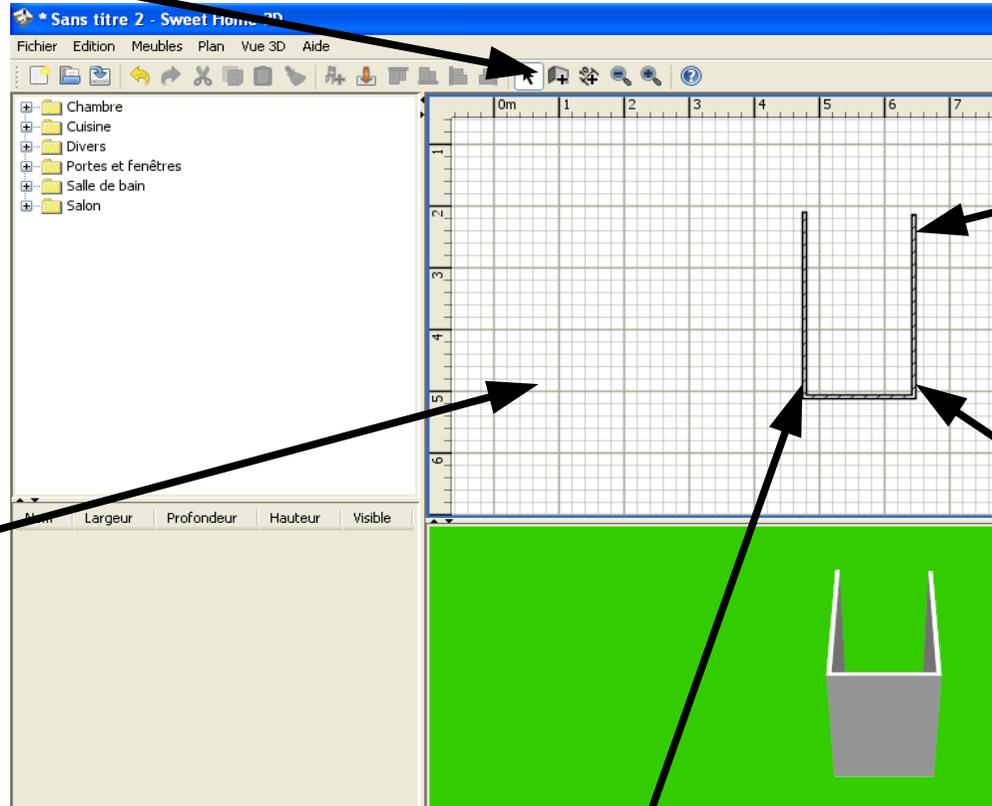
1

Cliquer sur l'icône mur



2

Positionner le curseur sur la grille de dessin du projet cliquer pour commencer le mur



3

Déplacer le curseur sur le 2° point cliquer le mur se dessine

5

Cliquer bouton droit sur le 4° point le mur est fini

4

cliquer le 3° point

Mettre une cote (cote=dimension)

Fiche ressource N°3
sweethome 3D

1

Cliquer sur l'icône cote 

2

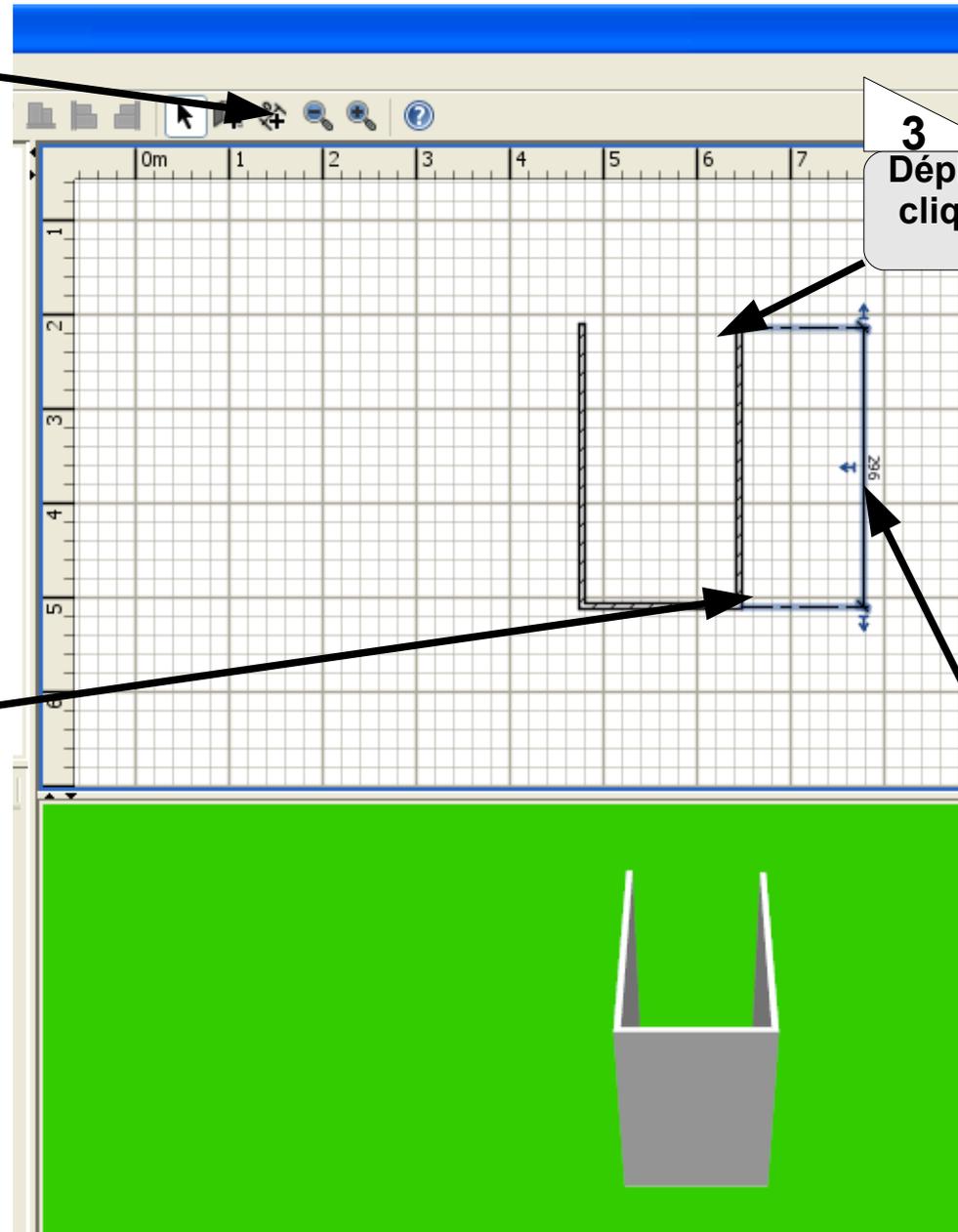
Positionner le curseur sur
le 1° point de l'objet à mesurer

3

Déplacer le curseur et
cliquer sur le 2° point de l'objet

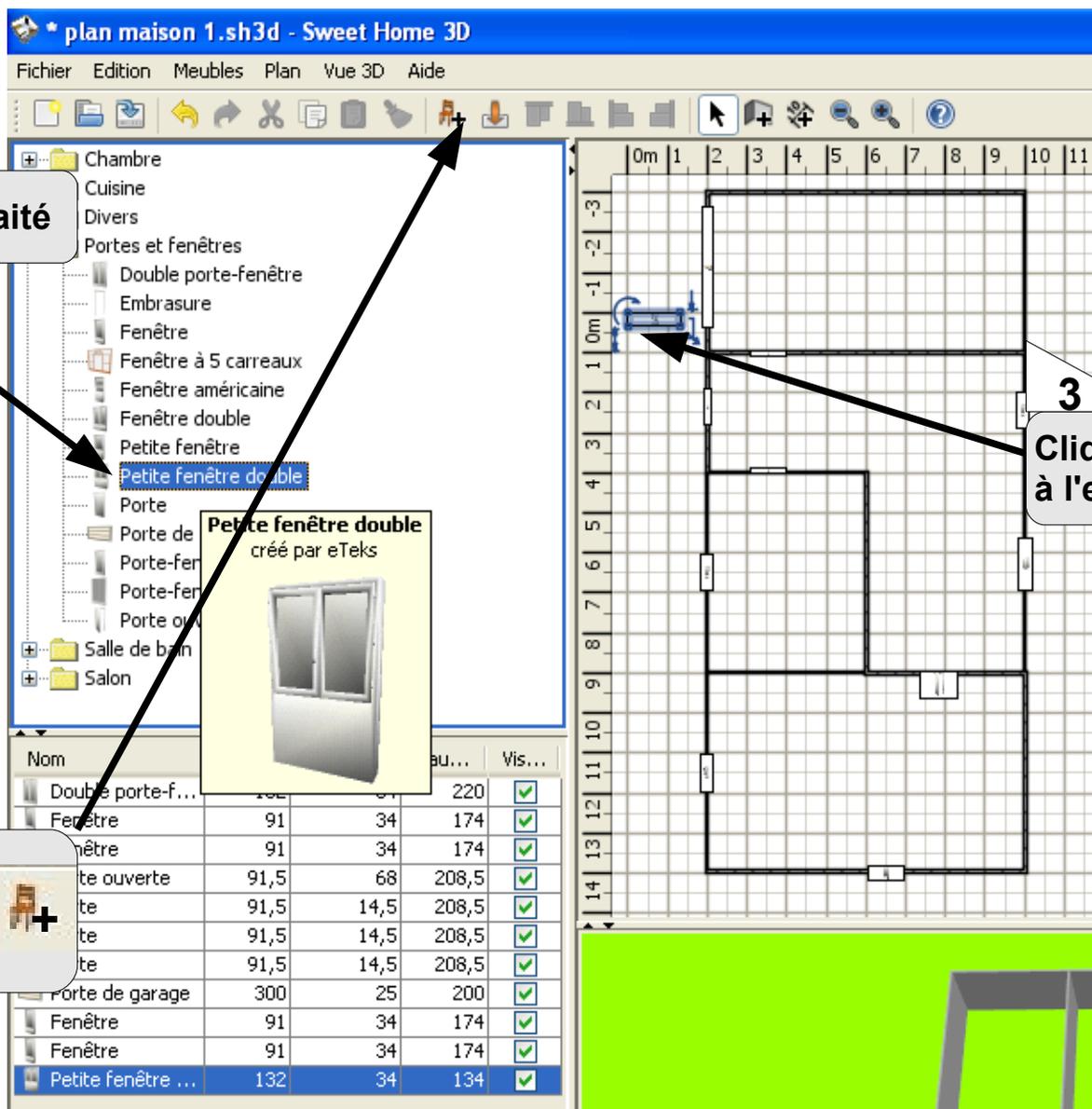
4

Déplacer votre mesure
et cliquer pour la positionner



Ajouter un objet

Fiche ressource N°4
sweethome 3D



1

Cliquez sur l'objet souhaité

2

cliquez sur l'icône ajouté



3

Cliquez sur l'objet et déplacez le à l'endroit désiré

Redimensionner faire tourner un objet

Fiche ressource N°5
sweethome 3D

1

Cliquez sur l'objet à modifier

6

cliquez ici sans relacher
sa position en altitude change

2

cliquez ici sans relacher
l'objet tourne

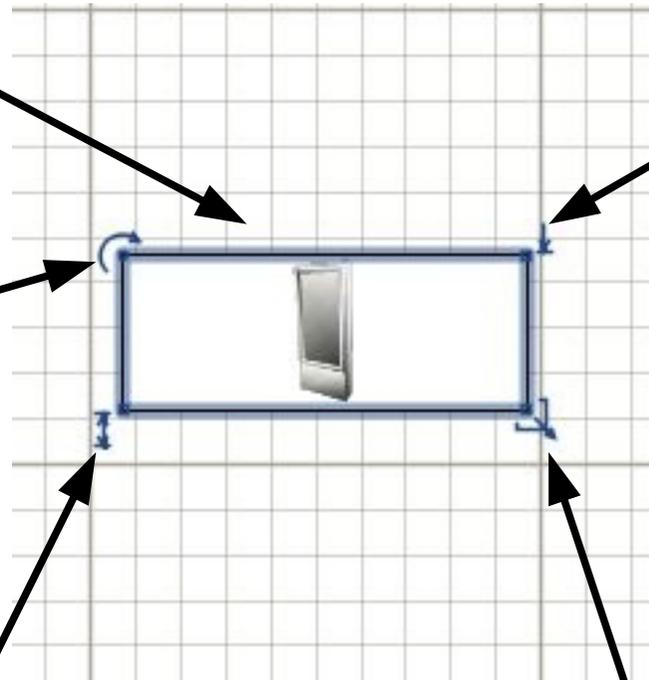


3

cliquez ici sans relacher
la hauteur de l'objet change

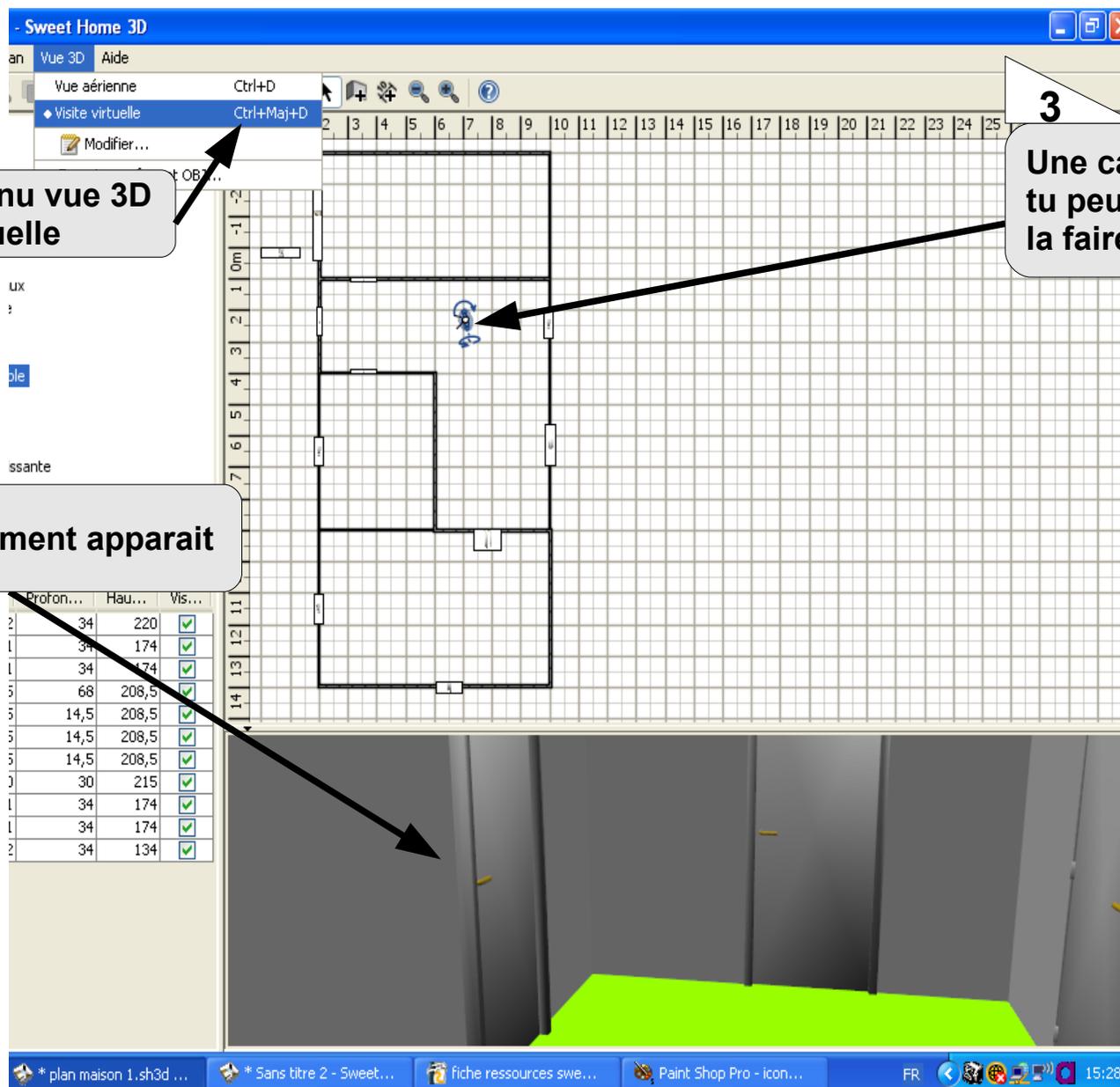
4

cliquez ici sans relacher
la largeur et la profondeur
de l'objet change



Faire une visite virtuelle

Fiche ressource N°6
sweethome 3D

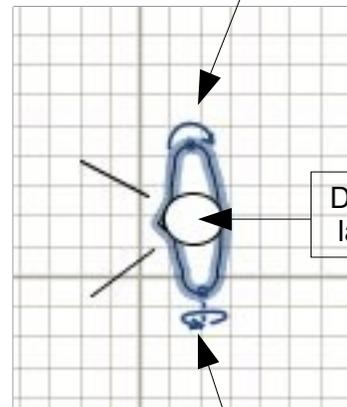


1
Cliquez sur le menu vue 3D
choisir visite virtuelle

2
La visite du logement apparait

3
Une caméra apparaît
tu peux la déplacer
la faire tourner

Tourner la caméra
sur elle même



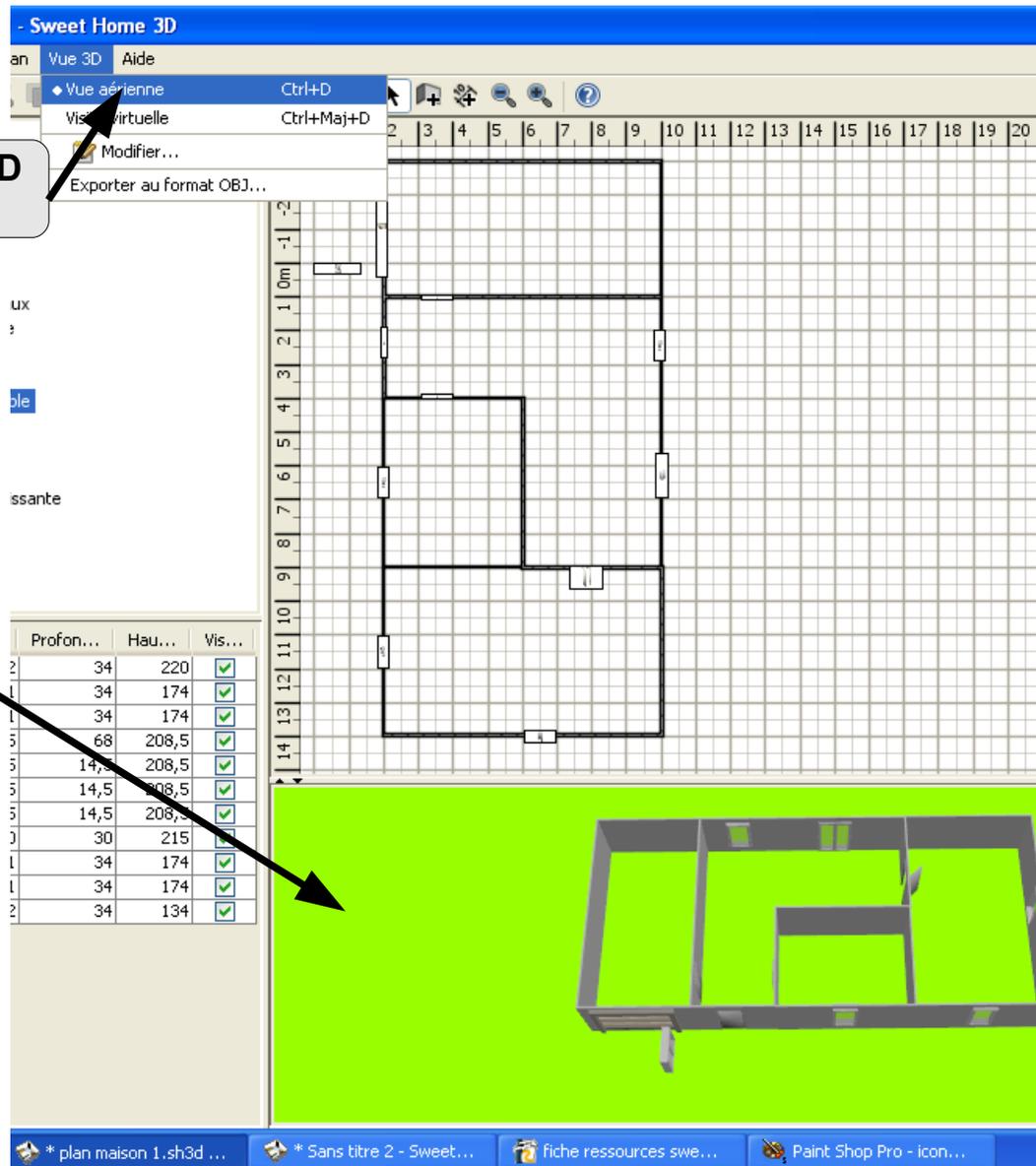
Déplacer
la caméra

Tourner la caméra
du sol vers le
plafond

Faire une vue aérienne

Fiche ressource N°7
sweethome 3D

1
Cliquez sur le menu vue 3D
choisir visite virtuelle

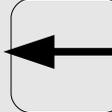


2
La vue aérienne
du logement apparait

3

Pour faire tourner la vue 3D

sur la gauche appuie sur la flèche  de ton clavier

sur la droite appuie sur la flèche  de ton clavier

pour la retourner appuie sur la touche 

pour la remettre à l'endroit appuie sur la touche 

pour la rapprocher tape sur la touche 

pour l'éloigner tape sur la touche 